

CHULETA · NIVEL

Qué nivel de esfuerzo de Claude usar en cada tarea



BAJO /effort low

Cosas rápidas que vas a revisar tú: una lluvia de ideas, un primer borrador o un cambio pequeño.

En una prueba del equipo de Claude Code, un borrador de app en minuto y medio.



MEDIO /effort medium

El día a día con un encargo claro, como hacer una función nueva.

Es el que viene puesto en Opus 5.5 y Sonnet 5.5.



ALTO /effort high

Cuando importa comprobar o hay casos raros: arreglar un fallo en algo que ya funciona.

Lee más archivos, comprueba más y pasa las pruebas. Es el predeterminado en el resto de modelos.



EXTRA ALTO /effort xhigh

Razonamiento más profundo y tareas largas, de más de media hora.

En una prueba de seguridad web: 5 de 5 en extra alto; en bajo, 1 de 5.



MÁXIMO /effort max

Lo más difícil, que quieres que resuelva sin ti, como buscar fallos de seguridad.

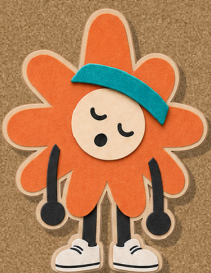
Ojo: su propia guía avisa que tiende a pensar de más. Pruébalo antes. Solo dura la sesión.



ULTRACODE /effort ultracode

El más alto, para proyectos grandes: reparte el trabajo entre varios agentes que se lo revisan.

Arrancando con «claude --effort ultracode», va en extra alto.



**La regla: para casi todo, el que viene puesto.
Sube solo cuando la tarea lo pida.**

Cómo se cambia en Claude Code

1

`/effort`

Escríbelo sin nada y te sale un control para deslizar de un nivel a otro. Con el nombre detrás (por ejemplo, `/effort low`), lo pone directamente.

2

`/model`

Al elegir el modelo, con las flechas izquierda y derecha cambias el nivel.

3

`/effort auto`

Vuelve al nivel que trae el modelo de serie.

Lo que cuesta subir

Más nivel no es gratis: piensa más y gasta más de tu límite de uso.



Unas 7 veces más, en un ejemplo. El blog de Claude pone de ejemplo el mismo encargo en dos niveles: en alto, unas 7 veces más tokens que en bajo. En una prueba real, la misma app gastó unos 73.000 tokens en bajo y unos 222.000 en máximo: unas 3 veces más.



Más no siempre es mejor. El propio equipo de Claude vigila el «pensar de más» porque empeora el resultado. Por eso máximo se prueba antes y solo dura la sesión.



Un método que usan en el equipo. Alguien del equipo de Claude Code lo cuenta así: lo hace en bajo, revisa que lo ha entendido, sigue en bajo y, para verificar y probar, sube a alto.

Automatiza lo necesario, no lo posible.

FUENTES: code.claude.com/docs/en/model-config (niveles y `/effort`) · platform.claude.com/docs (Effort) · claude.com/blog «Claude Code effort level and model selection» (Lydia Hallie, 07-07-2026) · claude.dev/blog «Spending your effort» (Thariq Shihpar, 25-09-2026) · Claude Academy. Consultado el 2 de octubre de 2026.